ANLATICININ *hazırlık listesi*

FANTASTİK PAZAR

Tek akşamlık bir oyun için bir saatlik hazırlık: bir sorun, üç sahne, beş isim, bir sır.

1. SORUN *tek cümle; çözümünü yazma*

2. ÜÇ SAHNE

GİRİŞ

Sorunla karşılaştıkları yer.

NEREDE

KİM VAR

SES, KOKU

NE OLABİLİR

KARIŞIKLIK

İşin göründüğü gibi olmadığını anladıkları yer.

NEREDE

KİM VAR

SES, KOKU

NE OLABİLİR

HESAPLAŞMA

Bir karar vermek zorunda kaldıkları yer.

NEREDE

KİM VAR

SES, KOKU

NE OLABİLİR

3. BEŞ İSİM *ve birer özellik*

4. BİR SIR, ÜÇ İPUCU

SIR

İPUCU 1

İPUCU 2

İPUCU 3

Birini kaçırırlar, birini yanlış anlarlar; üçüncüsü işi kurtarır.

5. AÇILIŞ CÜMLESİ *yaz ve ezberle*

6. BİTİŞ SAATİ

SAAT KAÇTA BİTİRİYORUZ?

Saat yaklaşınca son sahneye geç.

MASAYA OTURMADAN

- ☐ Zarlar
- ☐ Karakter kâğıtları
- ☐ Müzik listesi
- ☐ Kâğıt, kalem, silgi
- ☐ Su, atıştırmalık
- ☐ Telefonlar ters