KARAKTER *kâğıdı*

FANTASTİK PAZAR

KARAKTERİN ADI

NE İŞ YAPAR

OYUNCU

OYUN / SEZON

ÜÇ CÜMLEDE BEN *gerisi masada çıkar*

NE İSTİYORUM?

NEDEN KORKUYORUM?

KİME GÜVENİYORUM?

İYİ OLDUĞUM İŞLER *kutuya zara eklenen sayı*

BECEREMEDİĞİM İŞLER *hikâye buradan çıkar*

GÖRÜNÜŞ VE HUY

CAN

Her yara bir daire. Kaç daireyle başladığını anlatıcı söyler.

ŞANS

Bir zarı yeniden atmak için bir elmas karala.

DURUM

ÜSTÜMDE TAŞIDIKLARIM

PARA VE DEĞERLİ ŞEYLER

BİLDİĞİM DİLLER, TANIDIĞIM YERLER

Bu kâğıt hiçbir kural sistemine bağlı değil. Oynadığın oyunda başka sayılar gerekiyorsa boş satırlara ekle.

OYUN *notları*

FANTASTİK PAZAR

KİŞİLER *isim ve tek bir özellik*

YERLER *gittiğimiz, gideceğimiz*

AÇIK SORULAR *ve ipuçları*

SÖZLER VE BORÇLAR *anlatıcı unutmaz*

OTURUM SONU *bu akşam ne oldu, bir dahaki sefere ilk iş ne?*